



NETBOARD WALL

SISTEMA DE ENSINO IMERSIVO



NETBOARD WALL *(Interactive & Box)*

A **projeção imersiva para ambientes de ensino** oferece uma experiência única que aproxima os alunos da sensação de se sentirem presentes, como se participassem presencialmente nos conteúdos apresentados.

Ao envolver o estudante de forma visual e espacial, **esta tecnologia consegue captar e manter a sua atenção de modo mais eficaz, beneficiando do impacto da novidade e da riqueza sensorial do ambiente projetado.** Esta sensação de presença estimula a concentração, fortalece a memorização e facilita a compreensão de conceitos abstratos, tornando a aprendizagem mais dinâmica e significativa.

Para que serve?

Serve para transformar a aprendizagem numa experiência imersiva, interativa e colaborativa. Com acesso a conteúdos em 3D e realidade virtual, os alunos participam de forma mais ativa e envolvente no processo educativo.

O sistema é totalmente integrado, incluindo superfície de projeção, projetores de vídeo e computador, pronto para criar um ambiente educativo completo e envolvente.

Netboard Wall *Interactive*



VANTAGENS



Adapta-se a qualquer ambiente

A solução de projeção para o *Sistema de Ensino Interativo* é composta por módulos leves e de montagem rápida, que se adaptam facilmente a diferentes tamanhos e formatos de sala. Permite criar superfícies amplas e imersivas, com estrutura robusta em painel fenólico mate, que evita reflexos e oferece maior conforto visual.



Interatividade com dedos *(exclusivo Netboard Wall Interactive)*

Os videoprojectores Epson escolhidos para esta solução não são apenas laser e de ultracurta distância. Assim sendo também oferecem interatividade com toque na ponta dos dedos, em todas as superfícies de projeção. O uso do teclado pode complementar a experiência interativa.



Compatível com conteúdo educacional imersivo e 3D

Inclui sistema computacional de alto desempenho compatível com conteúdos educativos interativos (Cenas 3D, Ferramentas educacionais, Lições digitais, Vídeos). Utiliza a tecnologia sem fios *MIRA CAST*. Inclui software educacional *Mozaik3D*.

Netboard Wall *Box*



IDEAL PARA:

Salas de aula e auditórios escolares

Bibliotecas, museus e centros comunitários

Espaços interativos e eventos públicos





*Software de aprendizagem imersiva

Uma ferramenta de criação intuitiva para expedições virtuais e formação.

O ThingLink permite a professores e alunos desenvolver competências digitais e explorar locais remotos, culturas diversas e ambientes profissionais através de experiências imersivas e interativas.

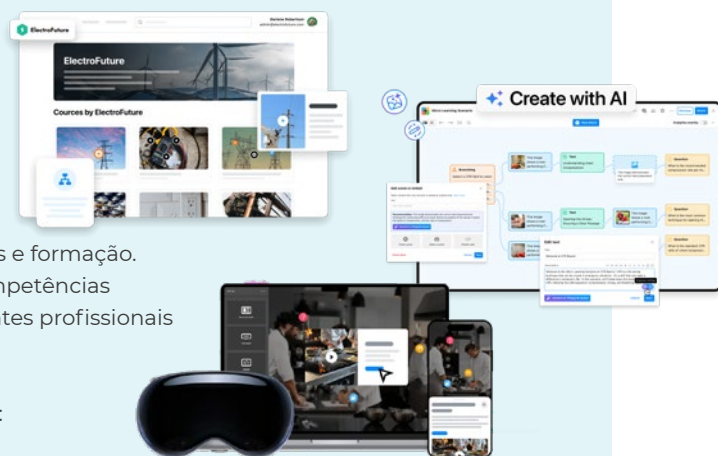
Com as novas ferramentas de criação assistidas por IA, pode:

- dar vida à história e à literatura clássica,
- criar escape rooms educativos,
- desenvolver simulações e cenários de aprendizagem prática,
- criar visitas virtuais à escola ou ao campus para novos alunos e encarregados de educação,
- documentar projetos STEM com recurso à RA e RV, acessíveis e fáceis de utilizar pelos alunos.

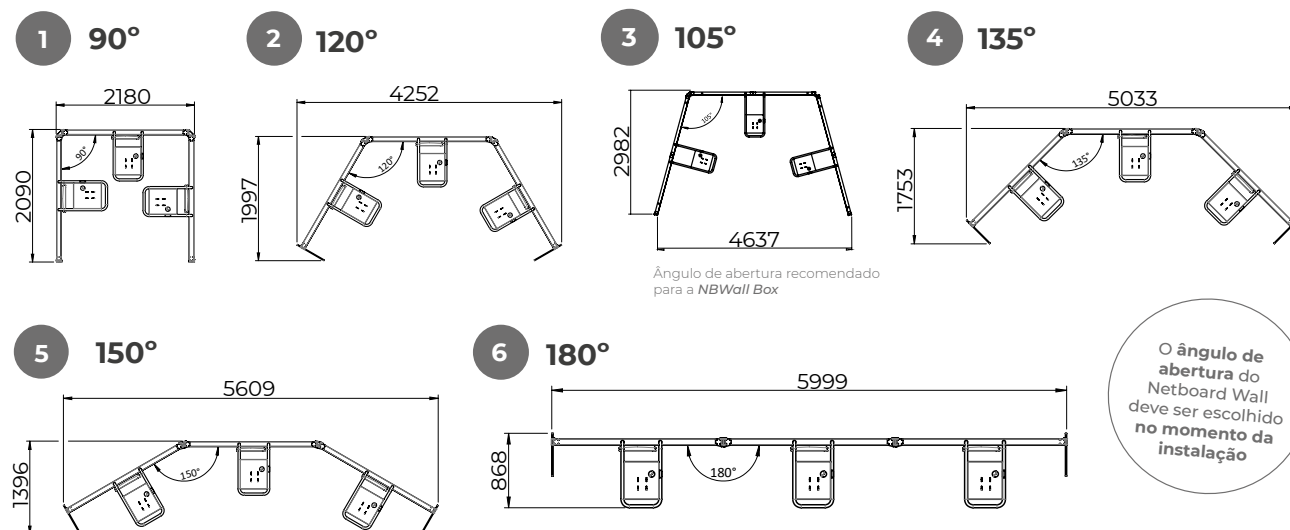
Os conteúdos criados podem ser acedidos em ecrãs táteis, dispositivos móveis, óculos de realidade virtual e paredes imersivas.

A licença escolar ThingLink inclui ainda uma aplicação para o sistema Nautilus, que permite aos professores realizar apresentações ou visitas virtuais sobre diferentes temas, tornando a aprendizagem mais envolvente e ligada a situações da vida real.

*Software não incluído na versão base. Contacte-nos para conhecer as condições gerais.



CONFIGURAÇÃO DE ÂNGULOS



Video | Netboard Wall



Porto (Portugal)
Rua Senhora da Livração
1250-1300, 4515-161 Foz do Sousa
+351 224 507 420 | E. geral@nautilus.pt
www.nautilus.pt

Parceria com:

